

DRIP
www.dripcoin.tech
DripCoin.tech
All Right Reserved



D.R.I.P

分散式奖励和即时交易

白皮书 版本 0.1a

“

本白皮书旨在介绍DRIP的分散式奖励和即时交易的功能及概念。DRIP是PIVX的一个分支，我们非常感谢他们团队从DASH分叉后，将这样优质的项目推向大众。

本文件将详细解释DRIP项目的关键点，我们从PIVX继承的Seesaw奖励平衡系统和技术细节，以及我们与众不同的关键领域。



目录



介绍

DRIP概述

DRIP所有的捐赠地址

详细细节

Masternode提供 A：隐私

Masternode提供 B：社区治理。

PROOF OF STAKE 2.0 概述

SEESAW算法：概述

SEESAW算法：代码逻辑介绍

SEESAW算法：总结

DRIP如何与众不同

零售商奖励：

未来计划 - 发送比特币

区块奖励

说明



介绍

阅读本白皮书的人知道比特币是市场上最大的加密货币。有些人不知道的是，这不是因为它是最好的，而是因为“先发优势”所以用户数量最多。

为了更好地解释这一点，我们来看看手机市场。多年来诺基亚一直在手机市场享有优势。那时候很少有人认为会有新厂商从诺基亚手中夺取宝座。我们预计人们5年后看待比特币，就像他们今天看诺基亚一样。

像许多其他的加密货币一样，比特币使用PoW（工作证明），他们的网络通过庞大的矿工网络得到保护。然而，随着时间的推移，人们认为消费大量的电力来执行这项任务不是一个好主意。

许多加密货币现在使用PoS（赌注证明）来保护他们的网络，确保网络安全和验证交易。PoS的主要优势在于电力需求大幅减少。从以太坊计划从PoW切换到PoS，应该清楚地表明这是更好的选择。

传统的ICO接受比特币或以太坊作为支付，并根据支付的金额向投资者提供硬币或代币。这导致最富有的人拥有不成比例的大量硬币并且有太多控制权。

使用挖矿来分配硬币可能更公平，而且会有更多的人对其感兴趣，使硬币发展的成功率更高。



考虑到这一点，我们可以将DRIP作为PoW硬币，并让人们直接挖掘它。但是，如果PoW挖矿的唯一目的是为了更好的分配，为什么不让矿工挖掘另一种加密货币呢？然后，我们可以根据他们开采的其他加密货币数量为来交换DRIP。

基本上，矿工们可以挖掘LUX，RVN或其他货币，并且LUX / RVN将在其最初几天为DRIP项目筹款。

其他硬币很少采用这种方法，其优点也不能被夸大。矿工在更大的hash网络上挖掘，这意味着奖励更具可预测性，团队可以出售被挖掘的硬币以筹备上市和其他活动所需的资金。不直接销售DRIP也可避免发展初期价格下跌。



DRIP概述

DRIP特点是分散奖励即时交易，在2018年5月推出，是一款重视匿名隐私的分散式开源加密货币项目，且在5月17日开始运行区块链。



DRIP的捐赠地址

最初的交易所上市以及其他各种活动费用将进行筹款，矿工挖掘其他硬币，但发放DRIP作为奖励。DRIP团队将定期出售所开采的硬币，并存入比特币钱包，其地址将公开。所有资金将用于提高DRIP硬币的价值。

我们不会在矿工捐赠阶段募集大量资金。例如，如果我们的第一个目标是在Crypto-Bridge上市所需支付的1 BTC上市费用，那么只要有1 BTC筹款完成后，我们会暂停募集。在这样做的过程中，我们希望让社区成员对我们的项目有信心，相信我们的DRIP项目具有长期可行性，而不是快速筹集现金而已。

这些DRIP用于捐赠的地址将保持公布，直到我们目标预算全部分配给矿工，在你继续挖掘其他硬币以获得更多DRIP时，你的DRIP还可以获得PoS奖励。对DRIP有兴趣的人们，他们可以三个方面获得DRIP - 挖掘DRIP奖励，masternode DRIP奖励和DRIP赌注奖励。



详细细节

DRIP运行在Blackcoin PoS 2.0协议上，基于Bitcoin Core 0.15.x代码。它使用masternodes网络提供各种功能，这些功能尚未被比特币或以太坊引入。

DRIP的主要目标是实现近乎即时的私密交易和自动化的社区治理，帮助维持网络，使所有涉及的用户受益。在DRIP生态系统中，有慈善捐赠元素和零售商奖励的独特优势。基本上，每次获得奖励的时候，他们发送DRIP的最后一个人（通常是零售商）也会获得奖励。这将使我们未来的营销团队处于一个很好的位置 - 想象一下，例如，能够告诉麦当劳，1 DRIP令牌具有巨无霸餐费用的市场价值 - 但通过接受DRIP，您不仅可以获得支付您的销售额的全部1 DRIP价值，但您也将通过您的协会纳入您的客户的未来DRIP奖励。

DRIP的主要目标是实现近乎即时的匿名交易和自动化的社区治理，并让帮助维持网络的用户受益。在DRIP系统中，有慈善捐赠元素和零售商奖励的独特优势。在DRIP系统中，有慈善捐赠元素和零售商奖励的独特优势。基本上，每次staker获得奖励的时候，发送DRIP的最后一个人（通常是零售商）也会



Masternode提供 A：隐私

DRIP masternodes提供网络的好处很多，我们在这里提两个。

首先，如果你去商店买巧克力或者用信用卡从网上零售商处购买东西，你会想让卖家知道你的钱包里有多少钱或者你的信用额度是多少？这正是比特币，以太坊和其他许多人正在发生的事情。我可以提议以0.2 ETH的价格向一位工作同事出售一款旧手机，并在收到付款后，可到区块浏览器查寻，就可知道他们在该地址持有多少ETH或任何其他ERC20令牌。

相比DRIP，masternodes可以作为资金流动的中介，让你的地址无法与收款方的交易连系起来。



Masternode提供 B：社区治理

将有一组资金池相当于每月DRIP区块奖励的10%，社区人员将能够提交改进和推广DRIP的提案。然后Masternode持有者可以通过DRIP钱将对这些提案是否有利于DRIP的长期发展进行投票，并将DRIP资金池用于资助已批准的提案。

一个范例：提案可能来自DRIP投资者，他也碰巧经营一家营销公司。通过DRIP钱包，他们可以提交一份提案，为DRIP进行营销活动。该提案将包括项目成本和进一步信息的链接。

在上面的例子中，提交提案的人将一个链接发到DRIP论坛上，提供有关提案的更多细节，社区会在这里讨论，提出问题或提出更新建议。



当我们进入最后的PoS阶段时，每块可获得5.5 DRIP的奖励，每月预算将为每月DRIP区块奖励的10%，即26,400。如果没有足够的提案被批准用于支付，那么新的硬币将不会被创建。

然而，DRIP硬币的价值不断增加将导致大量社区成员对DRIP提交的提案有不同的看法。最佳方案是masternodes投票决定确保DRIP的一个非常光明的未来。

PROOF OF STAKE 2.0概述

为了达成共识; Stake 2.0证明 (PoS) 要求运行钱包软件的节点已证明在区块链中有硬币，并验证交易区块。

参与节点的人将接收到一定数量的硬币作为奖励，与每个时间段的股权成比例。这意味着，每分钟产生1个区块 (所以1440块/每天)，硬币持有者每天将有1/1440的机会获得奖励。

因此，许多节点参与 (以及大量的硬币) 使得网络中的难度增加，而让网络变得非常安全。

SEESAW算法：概述

为了促进网络中staking nodes和masternodes 之间的均匀比例，DRIP团队将使用可变的SEESAW奖励平衡系统，该系统可动态调整其在staking nodes和masternodes之间的区块奖励大小。

每个DRIP PoS区块奖励的10%保留给预算系统，90%奖励分配给masternode和stake。并且通过SEESAW奖励平衡系统动态分配。

若masternode持有人较多，将导致每个PoS区块奖励的较小的一部分被支付给masternodes，而较大的一部分支付给staking nodes。

相反地，当masternode持有数量下降时，masternode奖励将增加，并且staking nodes奖励部分将减少。

虽然masternode通常得到的奖励略多于stakers，但这确保了奖励永远不会不成比例地超过小硬币持有人通过投注所得的奖励。

当锁定到masternodes的硬币数量低于总硬币供应量的1%时，区块奖励将以9:1的比例给masternodes持有者；

但随着锁定在masternodes上的硬币数量达到总DRIP硬币供应量的41.5%以上，区块奖励将转移超过50%的奖励给staking nodes。这使得运行更多masternodes的吸引力下降，因为与staking相比，大大降低其盈利能力，staking其维护成本更低。

选择这个门槛，是因为它可以建立强大稳定节点网络，且持有者有收益，硬币供应总量的60%用于网络安全和流动性。



SEESAW奖励平衡系统的另一个目标是确保在正常情况下，运行masternodes的用户比利用相同数量stake的用户更有利。原因是由于维护masternodes相关的额外成本，风险和时间大于stake。

跷跷板奖励平衡系统是一个创新的解决方案，以解决PoS环境中的masternodes和stakers奖励的公平性问题。且当DRIP首次发布时，将只有5个masternode，并且全部都属于DRIP团队。

立即实施SEESAW奖励平衡系统会导致DRIP团队获得超大比例的奖励。考虑到这一点，我们决定在第一个月期间取消SEESAW算法，而是将90%的区块奖励分配给staker。这对于用户来说是非常有利的，且可以吸引新用户加入DRIP。

SEESAW算法：解释代码的逻辑

代码的逻辑旨在简单有效。这将确保其稳定性，并允许那些没有编程知识的人理解正在发生的事情。

```
if (mNodeCoins <= (nMoneySupply * .01) && mNodeCoins > 0)
{ ret = blockValue * .90;
}
```

blockValue是每个块的硬币总数，该值乘以masternode硬币 (mNodeCoins) 与总硬币供给 (nMoneySupply) 的百分比比率。

ret值是奖励masternodes持有者的硬币数量

以上范例显示使用第一个逻辑来支出masternode。你可以看到，如果mNodecoins小于或等于硬币总供应量的1% (nMoneySupply) 并且也大于0，则masternode的区块奖励值将为区块的90% (ret = blockValue * .90)。



```
else if (mNodeCoins <= (nMoneySupply * .99)
&& mNodeCoins > (nMoneySupply *.987)) {
ret = blockValue * .05; }
```

这种逻辑将每次增加百分比直到mNodeCoins小于或等于硬币总供应量的99%。

任何超过总硬币供应量99%的mNodeCoins值将返回一个固定值，等于blockValue的1%。我们预期它不应该达到这一点，但编程完全覆盖所有可能的结果。

```
else {
ret = blockValue * .01; }
```

SEESAW算法：总结

DRIP使用Seesaw奖励平衡系统，搭配PoS和Masternode，且让持有者收到许多收益。

1. 它可以通过改变奖励比例来间接影响网络中的masternodes数量，从而改变其利润与赌注。
2. 当masternode数量较多时，通过增加stake奖励，从而保持高水平的网络安全。
3. 只要masternode数量低于平衡阈值，masternode的盈利能力就会高于 s stake。（阈值约为硬币总供应量的40%）
4. 允许硬币拥有者通过持有硬币stake，而不仅是masternode持走者才能获得奖励，从而产生更公平和分权的系统。

★ DRIP如何与众不同

零售商奖励：

目前，DRIP和其他加密货币之间的主要区别是零售商奖励。可以在下面看到我们的区块奖励详情。零售商/慈善部分是我们与其他加密货币的第一个独特转折点。

对于典型的PoS Masternode硬币来说，每个区块都会有区块奖励给masternode和staker（持有硬币且开启钱包）。DRIP通过向零售商分配一部分区块奖励以换取接受DRIP付款，还有慈善组织来补充这一点。它的工作原理如下：对于典型的PoS Masternode硬币来说，每个区块都会有区块奖励给masternode和staker（持有硬币且开启钱包）。DRIP通过向零售商分配一部分区块奖励以换取接受DRIP付款，还有慈善组织来补充这一点。它的工作原理如下：



- 对于每个区块，获得该奖励的staker，其最后地址也将被给予一部分的区块奖励;
- 如果获得staking奖励的人以前从发送过DRIP，则零售商奖励默认改为慈善组织;
- 当我们在今年晚些时候进行市场营销时，我们会利用这样的事实，即零售商可以得到奖励，以吸引他们接受DRIP付款，这样他们除了收取商品和服务的费用外，还有机会通过DRIP奖励系统获得更多奖励;
- 慈善基金将每季度出售并分发给慈善机构（由masternodes投票），第一个将在6个月后进行，以确保硬币的市场价格稳定;
- 慈善投票通过钱包实现，并根据社区对Discord的反馈给出三种慈善机构的选择;
- DRIP创始人有一个关系较好的慈善机构，他想先将第一笔款项捐赠给他，除非社群完全不同意，后续将会公布更多细节;



未来计划 - 比特币发送：

虽然零售商奖励和慈善捐赠功能已在第一天发布，但此功能需要更多时间来开发改进，并且需要资金来支持更多全职开发人员，因此我们尝试尽快上交易所。

在推出新的加密货币时，合适的开发团队会对产品的未来有很多想法，但最好的想法需要长时间来开发。在项目获得资助之前，开发这些功能需要数千个工时。因此，开发团队只能采用现有产品，并稍微定制它，在将产品推向市场之前添加闪亮点功能。对于我们来说，这个闪亮点是关于零售商/慈善奖励奖励。这是一个简单的想法，但将会获得巨大的收益，且可说服零售商接受DRIP作为他们商品和服务的付款。

我的团队和我有很多其他的想法，只在我们的脑海中，并不是现在市场上那些概念。让我们可惜的是，我们的discord现在只有250名成员，而其他价值较差的硬币却有1000人以上（自公告以来只有4天，所以也许是我们太过雄心勃勃）。

鉴于上述信息，以及其他人在参与新硬币时通常提出的第一个问题之一是“你有什么不同”，我们面临着两难的局面。我们是否要公布所有信息并冒着被其他团队窃取的风险？其他以巨额资金所组成更大的开发团队，窃取我们的概念并优先进入市场。



起初，我们的计划是保密我们的所有想法，因为DRIP已经是一款绝佳的产品。但我们的节奏还不够快，所以在DRIP团队的批准下，我现在要发布一个的概念，且我不相信现在有其他竞争对手。

今天有很多硬币以某某市场的硬币应用为推广，我们不喜欢这个想法。我们认为，如果没有可以与eBay竞争的加密市场永远出现，那么它就不会成为一个副产品的特定硬币。最终它将只是一个接受多个加密货币的项目。



区块奖励说明:

phrase	Block Height	Reward	Masternode	Stakers	Budget	Retailer/Charity
1	1	290,000	N/A	N/A	N/A	0
2 (2小时)	to 120	2	N/A	N/A	0	0
3 (1个月)	to 43,200	11	1 DRIP	9 DRIP	10%	1 DRIP
4 (2个月)	to 129,600	151	150 DRIP	150 DRIP	10%	1 DRIP
5 (2个月)	to 216,000	131	130 DRIP	130 DRIP	10%	1 DRIP
6 (2个月)	to 302,400	111	110 DRIP	110 DRIP	10%	1 DRIP
7 (2个月)	to 388,800	91	90 DRIP	90 DRIP	10%	1 DRIP
8 (2个月)	to 475,200	56	55 DRIP	55 DRIP	10%	1 DRIP
9 (2个月)	to 561,600	46	45 DRIP	45 DRIP	10%	1 DRIP
10 (2个月)	to 648,000	26	25 DRIP	25 DRIP	10%	1 DRIP
11 (2个月)	to 734,400	11	10 DRIP	10 DRIP	10%	1 DRIP
12	734,400+	5.5	5 DRIP	5 DRIP	10%	0.5 DRIP

区块奖励说明:



阶段1：290,000 不是典型的预挖，这些硬币主要用于社区，而不是由团队保管。基本上，DRIP团队将在我们的钱包中保留250,000个硬币，以便分配给那些挖掘RVN / LUX（以及其他赏金）。另外40,000将用于DRIP团队运行的四个masternodes以稳定网络。如果LUX / RVN募款池募集的资金不足，我们可能会考虑销售这些masternode的10%的股份，我们希望不必这样做。



阶段2：我们将启动网络，将硬币存入我们的钱包，以2小时获得初始区块散列，并分成各种UTXO进行stake，并使其达到所需的51个确认数。这是需要的，因为在PoS开始之前需要可用的硬币。



阶段3：第一个月，我们没有使用Seesaw算法来分割staking和masternodes的奖励，因为没有足够的masternodes。取而代之的是，90%的奖励归于staker，10%归入masternode。这样可以让用户更快地建立起masternode。



阶段4 - 6：这些阶段将按照上述Seesaw算法进行操作，经过一段时间后，奖励应该大致被分为50/50给staker和masternode持有者，masternode持有者奖励稍多，因为



阶段7-12：Seesaw算法将取消，我们将转向固定奖励。在这一点上，zDRIP（同等价值的DRIP匿名硬币）将被激活，staker以选择他们想要投注的东西。但是，如果这位staker正在使用zDRIP，他们将获得60%的区块奖励。否则他们会得到40%。其余的给masternode。



源码在GITHUB:

<https://github.com/DRIP-Project/DRIP>

官方链接:

BITCOINTALK ANN:

<https://bitcointalk.org/index.php?topic=3710056.0>

官网: <http://dripcoin.tech>

区块链浏览器: <http://explorer.dripcoin.tech/>

REFERECE

[1] PoS 2.0 Whitepaper <http://blackcoin.co/blackcoin-pos-protocol-v2-whitepaper-cn.pdf>

[2] DASH Masternodes <https://dashpay.atlassian.net/wiki/display/DOC/Masternode>

作者: DRIP

